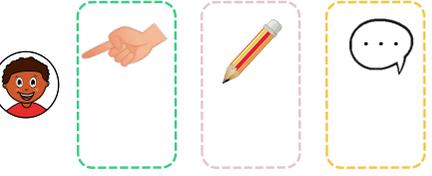
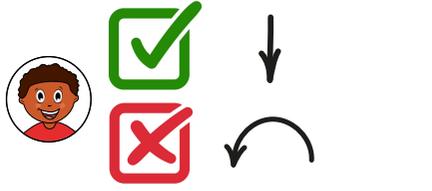


# Le printemps des mots

ARRIVÉE

DÉPART

# RÈGLES DU JEU

	<p>Lance le dé. Avance du nombre de points.</p>
	<p>Pioche une carte de la couleur de la case.</p>
	<p>Réponds à l'action demandée.</p>
	<p>Un camarade vérifie la réponse donnée.</p>
	<p>La réponse donnée est correcte: je reste sur la case. La réponse donnée est incorrecte: je recule d'une case.</p>

# RÈGLES DU JEU

**Matériel:** 1 plateau de jeu, 27 cartes "Je complète la phrase.", 27 cartes "Je montre", 27 cartes "J'épelle le mot", 2 fiches images "Je complète les phrases", 1 règle du jeu enseignant, 1 règle du jeu enfant.

Le joueur A lance le dé et avance du nombre de points obtenus.  
Il pioche une carte de la couleur de la case et répond à l'action demandée: lire un mot puis pointer l'image correspondante, épeler un mot, compléter une phrase avec le bon mot.  
Un autre joueur vérifie la réponse indiquée au dos de la carte.  
Si le joueur A répond correctement, il reste sur sa case et remet le dé au joueur suivant.  
S'il se trompe, il recule d'une case.  
Le gagnant est le premier joueur à franchir la case "arrivée".

